1. Перейти по ссылке [http://opencv.org/releases.html](https://clck.yandex.ru/redir/LvUXD5J6I4o?data=UVZ5S3FTUHlHUXd3YUZQV3FqamdOaEN4Slo5QW9taUd4TnlxY0ExVmhySnJTUjNMcjB2RmdJcVVIX3h4eEhBOGhWTml0YTVsVlhmdXNwWURncDdfS1huaXRKaWlRamJ0TWV0a3VBVXFGOG5NS0pTNTBRb0pkZw&b64e=2&sign=043e4b7badb5ea4942640bd34dee2bf0&keyno=1) и скачать версию "OpenCV 3.2.0 WinPack".
2. Распаковать архив по пути T.
3. Открыть свойства проекта, к которому нужно подключить openCV.
4. Перейти в раздел "Каталоги VC++". Добавить в "Дополнительные каталоги включения" папку "T\openCV\build\include".
5. Добавить в " Дополнительные каталоги библиотек" папку "T\openCV\build\x64\vc14\lib".
6. Перейти в раздел "Компоновщик -> Ввод". Добавить в "Дополнительные зависимости" имя " opencv\_world320d.lib".
7. P – папка проекта. Добавьте в P\x64(если система x64, нет тогда в debug или release)\debug(release) файлы из T\build\x64\vc14\bin opencv\_ffmpeg320\_64.dll, opencv\_world320d.dll(opencv\_world320.dll)
8. Применить изменения.